

Sadržaj z

1 Poglavlje 1 - Soft Computing, uvod 2 Fazi logika i fazi sistemi 2.1 Uvod

. . . 2.2 Fazi skupovi - osnovni pojmovi i definicije 2.3 Operacije i relacije nad fazi skupovima . . .

. 2.4 Fazi relacija 2.4.1 Fazi relacije indukovane preslikavanjem . . .

. . . 2.5 Konveksnost, ograničenost i druge osobine c 2.6 Reprezentovanje, princip proširenja . . .

. s 2.7 Lingvističke promenljive, t-norme i s-norme c 2.8 Fazi logika i fazi zaključivanje . . .

. c 2.8.1 Konačna Bulova algebra c 2.8.2 Percepcija, Haseov dijagram

strukture BA 2.8.3 Generalizovan Bulov polinom 2.8.4 Logička agregacija i primer

mreže c z 2.8.5 Fazi logika, formalna definicija 2.8.6 Hajekov pristup, fazi teorija

modela i ontologije . 2.8.7 Zadeov pristup 2.8.8 Kompoziciono pravilo zaključivanja

. c 2.8.9 Max-Min zaključivanje c 2.8.10 Max-Proizvod zaključivanje

. . . c 2.8.11 Pravila sa više premisa, više pravila i procedura s s ključivanja c

2.9 Defazifikacija (Defuzzification) 2.10 Kompleksnost i izražljivost

c 2.11 Fazi logika i alternativne teorije verovatnoće c 2.11.1 Dempster-Sejferova teorija

. 2.11.2 Zaključivanje s uverenjem c 2.11.3 Mere verovanja i neverovanja i ukupno

uverenje . 2.11.4 Propagiranje uverenja 2.11.5 Mogućnost i potrebnost

. c 2.12 Računanje s rečima c c 2.13 Fazi algoritmi

. 4 5 5 5 7 10 10 10 11 12 16 17 18 21 24 25 27 28 29 30 31 32 34 35 35 36 37 37 38 39 40 46

. za

.

2

Seminarski rad 47 47 48 53 56 58 62 63 64 66 66 67 68 68 70 71 71 71 73 75 76 77 79 79 80 81 81 82

82 84 86 86 87 88 88 89

3 Neuronske mreže z 3.1 Uvod 3.2 Osnovni model neurona

. 3.3 Grupisanje neurona i struktura NM 3.4 Obuka i učenje NM

. c 3.5 Propagiranje unazad 3.5.1 Varijante povratnog propagiranja

3.5.2 Perceptron 3.5.3 (M)ADALINE 3.6 Vrste NM i

oblasti primene 3.7 NM takmičenja, klasifikacije i druge c 3.7.1

Kvantizacija vektora sa učenjem c 3.7.2 Protiv-propagaciona NM (Counter-propagation) 3.7.3

Adaptivno-rezonantna teorija (ART) 3.7.4 Stohastičke (verovatnosne) NM c 3.8

(Neo)kognitron 3.9 Asocijiranje podataka 3.9.1

Asocijativne memorije, BAM 3.9.2 Hofildove memorije 3.9.3 Hemingova

mreža z 3.9.4 Bolcmanova mašina s 3.9.5 Prostorno-vremensko

prepoznavanje 4 Genetski algoritmi 4.1 Uvod 4.2 Kodiranje i

problemi optimizacije 4.3 Kanonski GA 4.3.1 Operatori GA

. 4.3.2 Primer kanonskog GA 4.4 Seme, teorema šeme i posledice

. s 4.4.1 Uloga i opis prostora pretrage 4.4.2 Teorema šeme s

4.4.3 Binarni alfabet i n3 argument 4.4.4 Kritike šema teoreme, uopštena teorema šeme s s s

4.5 Ostali modeli evolucionog računanja c 4.5.1 Džentor z 4.5.2

CHC 4.5.3 Hibridni algoritmi

...

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com